דוח פרויקט בבסיסי נתונים

מגישים:

אבי הלר ושחר סילון

תאריך: 13/2/22

גירסה: 2.7

תוכן עניינים

נושא ואפיון..................................................................................................3

יצירת טבלאות..............................................................................................4

שאילתות.....................................................................................................5

אינדקסים וטבלאות וירטואליות........................................................................6

גרפים.........................................................................................................7

פונקציות ופרוצדורות......................................................................................8

נספחים.......................................................................................................9

נושא ואפיון

הנושא שנבחר לפרויקט הוא ניהול מוזיאון. אנחנו בחרנו לממש את הישויות בניין, חדר וציוד כללי.

ישויות:

בניין: מספר, שם פרטי, שם משפחה, אגף. הבניינים נקראים על שמות אנשים.

חדר: מספר, בניין, מחלקה, סוג. 3 הספרות האחרונות של החדר הן מספרו בתוך הבניין, והשאר מספר הבניין.

סוג חדר: מספר, שם.

ציוד כללי: שם, כמות מינימלית, כמות, בניין.

Diagram

Description automatically generatedתרשימים: Diagram

Description automatically generated

יצירת טבלאות

את הנתונים חוללנו בעזרת סקריפטים בפייתון בערת הספריה faker, אותם שמרנו בפורמט csv.

בחרנו לחולל כך את הנתונים משום שבפייתון יש ספריות ליצירת נתונים אקראיים, כך שיצירת הנתונים פשוטה למדי. כמו כן התכנה בה השתמשנו לSQL (PLSQL) מאפשרת להמיר בקלות קבצי csv לטבלאות.

הקוד נמצא בנספח 1.

שאילתות

1. ציוד להזמנה: מטרת השאילתה היא לדעת איזה ציוד יש להזמין.
   * עמודות: שם, מספר בניין, כמות להזמנה. שורות: 156.
   * זמן ריצה: 082.
2. בניינים ללא חוסרים: מטרת השאילתה היא להחזיר רשימה של בניינים שלא חזר בהם ציוד, ועל כן אפשר להשתמש בהם.

* עמודות: מספר בניין שורות: 19845
* זמן ריצה: 4.966

1. בניינים לתערוכות: בשביל תערוכה צריך מספיק חדרי תצוגה ושירות. בבניינים המוחזרים יש לפחות 7 חדרי תצוגה, חדר שירות אחד ולא חסר בהם ציוד.
   * עמודות: מספר בניין שורות: 4050
   * זמן ריצה: 964.
2. חדרים לפי סוג: השאילתה מחזירה את מספר החדרים לפי סוג בכל מחלקה. הדבר נועד לעזור לאוצרים לתכננן את תצוגת הפריטים.
   * עמודות: מספר מחלקה, סוג חדר, כמות. שורות: 2000.
   * זמן ריצה: 829.
3. עדכון ציוד: עדכון כמות הציוד הנוכחית. השאילתה מקבלת כפרמטרים את שם הציוד והכמות המעודכנת.
   * זמן ריצה: 009.~
4. מספר חדרים מסוג מסויים באגף מסוים. השאילת מקבלת כפרמטים סוג חדר ואגף.

* עמודות: 1
* זמן: 024.~

1. בניינים לפי משפחה: כמה בניינים תרמה כל משפחה.

* עמודות: 2. שורות: 1001.
* זמן: 494.

1. התורמת הכי גדולה: המשפחה שתרמה הכי הרבה בניינים בכל אגף
   * עמודות: אגף, שם משפחה, כמות. שורות: 2218.
   * זמן ריצה: 3.768
2. חדרי מנהלה בכל מחלקה: מספר החדר של חדרי המנהלה לפי מחלקות.
   * עמודות: מחלקה, חדר. שורות: 5185.
   * זמן: 065.

הקוד נמצא בנספח 2

אינדקסים וטבלאות וירטואליות

אינדקסים:

1. סוג חדר: אמור לשפר את שאילתה 4
2. שם בניין: אמור לשפר את שאילתה 7

טבלאות וירטואליות

* מחלקת תחזוקה:
  1. רשימה של כל הציוד שצריך להזמין והכמות המינימלית להזמנה
* מחלקת תרומות:
  1. טבלה של החדרים שנתרמו לפי משפחות.
* ניהול תצוגה:
  1. טבלה של בניינים לפי מחלקות
  2. טבלה של חדרים לפי מחלקות

הקוד נמצא בנספח 3

גרפים

בגרף רואים את מספר החדרים מכל סוגChart, bar chart

Description automatically generated

בגרף רואים את מספר החדרים בכל אגףChart

Description automatically generated

הקוד נמצא בנספח 4

פונקציות ופרוצדורות

Text

Description automatically generatedהוספת ציוד:

Graphical user interface, text, application, Word

Description automatically generatedשינוי סוג חדר:

נספחים

1. מחולל נתונים  
   <https://github.com/silon1/project-db/tree/master/data_generator>  
   יצירת טבלאות  
   <https://github.com/silon1/project-db/blob/master/create_tabels.sql>
2. שאילתות  
   <https://github.com/silon1/project-db/tree/master/queries>
3. אינדקסים  
   <https://github.com/silon1/project-db/tree/master/indexes>  
   טבלאות וירטואליות  
   <https://github.com/silon1/project-db/tree/master/views>
4. גרפים  
   <https://github.com/silon1/project-db/tree/master/graphs>